

Computervisualistik und Design: Modulplan | Studienverlauf

Semester 7	Bachelorarbeit + Kolloquium CP 12 + CP 3			Wahlpflichtbereich		
Semester 6	Softwareentwicklungsprojekt (Projektarbeit) CP 15			CP 30		
Semester 5	Praxis-/Auslandsemester CP 30					
Semester 4	Scientific Computing CP 5	Softwareprojekt CP 5	Visual Computing Praktikum CP 5	3D Animation CP 5	Designprojekt CP 5	UX Design CP 5
Semester 3	Mathematik III CP 5	Softwaretechnik CP 5	Visual Computing CP 5	Webtechnologie CP 5	Design III CP 5	Objekt und Entwurf CP 5
Semester 2	Mathematik II CP 5	Programmieren II CP 5	Datenbanken CP 5	Algorithmen und Datenbanken CP 5	Design II CP 5	UX Research CP 5
Semester 1	Mathematik I CP 5	Programmieren I CP 5	Rechnerarchitektur CP 5	3D Grundlagen CP 5	Design I CP 5	Mensch und Wahrnehmung CP 5

Änderungen vorbehalten/Stand:05/2022



Besucheradressen:

Campus Hamm

Marker Allee 76–78
59063 Hamm

Campus Lippstadt

Dr.-Arnold-Hueck-Straße 3
59557 Lippstadt

Postanschrift:

Für beide Campus

Marker Allee 76–78
59063 Hamm

www.hshl.de

HOCHSCHULE HAMM-LIPPSTADT

Die staatliche Fachhochschule Hamm-Lippstadt verfügt an beiden Standorten – in Hamm und Lippstadt – über modernste Neubauten und Einrichtungen.

Die Lehre ist konsequent interdisziplinär, praxis- und marktorientiert ausgerichtet. Das Team der Professorinnen und Professoren verfügt über Praxiserfahrung.

Kontakte:

Studienberatung

Telefon +49 (0)2381 8789-130
studienberatung@hshl.de

Wir freuen uns auf junge, neugierige, offene, kreative und wissenshungrige Menschen, die mit Spaß, im Team, in kleinen Gruppen, nah dran an der Praxis, mitten in Nordrhein-Westfalen mit Mut zur Neugier die Weichen für ihre Zukunft stellen wollen.

DEINE ZUKUNFT!

Campus Office

Telefon +49 (0)2381 8789-234
campusoffice@hshl.de



COMPUTERVISUALISTIK
UND DESIGN

COMPUTERVISUALISTIK UND DESIGN

B. Sc. | Campus Lippstadt



WENN MENSCHEN UND MASCHINEN KOMMUNIZIEREN

Wer kennt sie nicht, die vielen kleinen Displays und digitalen Medien an Geräten, mit denen Einstellungen vorgenommen werden oder die interaktiven Touchscreens zur Navigation durch Systeme und simulierte Ansichten von Produkten, Gebäuden oder Objekten. Alle basieren auf der Visualisierung von Informationen und Funktionen. Dahinter stecken komplexe Systeme aus technischen Komponenten und ausgeklügelter Software. Allerdings führt auch die beste Technologie nicht automatisch zu einer guten, intuitiven Bedienbarkeit oder einer überzeugenden Optik, sondern dazu bedarf es zusätzlich einer zielgruppenorientierten und nutzerorientierten Gestaltung. Also das Verständnis davon, welche Erwartungen Menschen an Objekte und Produkte

stellen oder wie sich Menschen verhalten, wenn sie mit einer Maschine, einem Smartphone, einem Auto oder einem Fahrkartenschalter umgehen.

Um dieses Zusammenspiel, um den ganzheitlichen Blick auf die Konzeption und Entwicklung technischer Systeme sowie deren Schnittstellen zum Menschen, geht es im Informatik-Studiengang **„Computervisualistik und Design“**.

Neben den technischen Grundlagen, die sich im Bereich der Computervisualistik wiederfinden, liegt ein weiteres Augenmerk auf der konzeptionellen und gestalterischen Perspektive.

Kurzinformationen:

- Abschluss: Bachelor of Science
- Regelstudienzeit: 7 Semester
- Praxis-/Auslandssemester: 5. Semester obligatorisch
- Standort: Campus Lippstadt
- Studienbeginn: jeweils zum Wintersemester

Wahlpflichtprofile:

- Visualisierung
- Interaktionstechnologien
- User Experience

DEINE ZUKUNFT - COMPUTERVISUALISTIK UND DESIGN

In den ersten beiden Semestern werden Grundlagen in den Bereichen Mathematik/Informatik, Design sowie Humanwissenschaften geschaffen und durch Steuerungskompetenzen ergänzt. Darauf aufbauend vertiefen das dritte und vierte Semester die Konzepte und Herangehensweisen und verknüpfen sie interdisziplinär.

Das fünfte Semester gibt Gelegenheit, praktische Erfahrung im In- oder Ausland zu sammeln und die erworbenen Kompetenzen anzuwenden und zu erweitern. Im sechsten und siebten Semester besteht neben einer umfangreichen Projekt- und Bachelorarbeit die Möglichkeit einer Spezialisierung auf Wahlpflichtprofile: **„Visualisierung“**, **„Interaktionstechnologien“**, **„User Experience“**.

Neben der fachlichen Qualifikation legt die Hochschule Hamm-Lippstadt großen Wert auf die Vermittlung von Teamarbeit, Projektmanagement, Kommunikations- und Präsentationstechniken oder Selbstmanagement. Auch im Bereich der Fremdsprachen gibt es an der Hochschule vielfältige Möglichkeiten.

Unsere Absolventinnen und Absolventen werden so mit besten Karrierechancen für den Berufseinstieg ausgestattet.

PRAXISORIENTIERUNG

Nach einem erfolgreichen Abschluss als **„Bachelor of Science“** kannst Du mit einem Masterstudium die wissenschaftliche Karriere fortführen, oder Du gehst in die Praxis und arbeitest als Informatikerin oder Informatiker in einem Unternehmen. Der Studiengang ist interdisziplinär ausgelegt und bietet die Möglichkeit zur Aufnahme einer Berufstätigkeit in vielen verschiedenen Bereichen der Industrie, bei Dienstleistungsanbietern, als Freiberuflerin oder Freiberufler sowie im Öffentlichen Dienst.

Potenzielle Berufsfelder sind :

- Softwareentwicklung
- Web Frontend Entwicklung

- Entwicklung Digitaler Medien
- Spieleentwicklung
- Visuelle Effekte in der Film- und Fernsehproduktion
- Entwicklung medizinischer Anwendungen
- User Experience Research und Design
- Visualisierung von Produkten und technischen Konstruktionen
- Rapid Prototyping
- Technische Projektleitung

Für Deine berufliche Laufbahn werden Dir viele Türen offenstehen.



DRÜCK MICH!