

Computervisualistik und Design (FPO 2022)

Abschluss: Bachelor of Science

Modulplan | Studienplanung | Präsenzstudium

| | | | | | | |
|-------------------|--|----------------------------|---|--|-------------------------|-------------------------------------|
| Semester 7 | Bachelorarbeit + Kolloquium ECTS 12 + ECTS 3 | | | Wahlpflichtbereich | | |
| Semester 6 | Softwareentwicklungsprojekt (Projektarbeit) ECTS 15 | | | ECTS 30 | | |
| Semester 5 | Praxis-/Auslandsemester ECTS 30 | | | | | |
| Semester 4 | Scientific Computing ECTS 5 | Softwareprojekt ECTS 5 | Visual Computing Praktikum ECTS 5 | 3D Animation ECTS 5 | Designprojekt ECTS 5 | UX Design ECTS 5 |
| Semester 3 | Mathematik III ECTS 5 | Softwaretechnik ECTS 5 | Visual Computing ECTS 5 | Webtechnologie ECTS 5 | Design III ECTS 5 | Objekt und Entwurf ECTS 5 |
| Semester 2 | Mathematik II ECTS 5 | Programmieren II ECTS 5 | Datenbanken ECTS 5 | Algorithmen und Datenbanken ECTS 5 | Design II ECTS 5 | UX Research ECTS 5 |
| Semester 1 | Mathematik I ECTS 5 | Programmieren I ECTS 5 | Rechnerarchitektur ECTS 5 | 3D Grundlagen ECTS 5 | Design I ECTS 5 | Mensch und Wahrnehmung ECTS 5 |