

# Computervisualistik und Design (FPO 2022)

Abschluss: Bachelor of Science

Modulplan | Studienplanung | Präsenzstudium

<b>Semester 7</b>	Bachelorarbeit + Kolloquium CP 12 + CP 3			Wahlpflichtbereich		
<b>Semester 6</b>	Softwareentwicklungsprojekt (Projektarbeit) CP 15			CP 30		
<b>Semester 5</b>	Praxis-/Auslandsemester CP 30					
<b>Semester 4</b>	Scientific Computing CP 5	Softwareprojekt CP 5	Visual Computing Praktikum CP 5	3D Animation CP 5	Designprojekt CP 5	UX Design CP 5
<b>Semester 3</b>	Mathematik III CP 5	Softwaretechnik CP 5	Visual Computing CP 5	Webtechnologie CP 5	Design III CP 5	Objekt und Entwurf CP 5
<b>Semester 2</b>	Mathematik II CP 5	Programmieren II CP 5	Datenbanken CP 5	Algorithmen und Datenbanken CP 5	Design II CP 5	UX Research CP 5
<b>Semester 1</b>	Mathematik I CP 5	Programmieren I CP 5	Rechnerarchitektur CP 5	3D Grundlagen CP 5	Design I CP 5	Mensch und Wahrnehmung CP 5