

Verkündungsblatt

der Hochschule Hamm-Lippstadt – Amtliche Mitteilungen

Jahrgang 10

Hamm/Lippstadt, den 20. Februar 2018

Seite 27

Nr. 10

**Fachprüfungsordnung
(Studiengangsspezifische Bestimmungen)
für den Bachelor-Studiengang
Computervisualistik und Design
an der Hochschule Hamm-Lippstadt
vom 10.06.2014 in der Fassung vom 20.02.2018**

Aufgrund des § 2 Absatz 4 und des § 64 Absatz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein- Westfalen (Hochschulgesetz – HG) vom 31. Oktober 2006 (GV. NRW. S. 474), zuletzt geändert durch das Gesetz zur Änderung des Hochschulgesetzes und des Kunsthochschulgesetzes vom 18. Dezember 2012 (GV. NW S. 672) die folgende Fachprüfungsordnung erlassen. Diese Ordnung gilt nur in Verbindung mit der Rahmenprüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge an der Hochschule Hamm-Lippstadt.

Präambel

Mit der nachstehenden Fachprüfungsordnung wird beabsichtigt, sämtliche Abläufe und Arbeitsschritte so festzulegen, damit die ordnungsgemäße Organisation des Prüfungsbetriebes für den Studiengang „Computervisualistik und Design“ geregelt wird. Dabei orientieren sich sämtliche Ausführungen an der einheitlichen Zielsetzung der Erreichung eines möglichst hohen Maßes an „Studierbarkeit“. Sollte sich in der späteren Praxis herausstellen, dass Passagen der Fachprüfungsordnung gewisse Abläufe, die zur Prüfungsorganisation zu regeln notwendig sind, nicht oder nur unzureichend beschrieben wurden oder gar Änderungen der Formulierung erforderlich erscheinen lassen, so sind sämtliche Anpassungen wieder vor dem Hintergrund der Zielsetzung der Herstellung einer möglichst studienfreundlichen Prüfungsordnung zu bewerten. Gleiches gilt sinngemäß auch bei Interpretationsspielraum bzw. –differenzen im Hinblick auf die Auslegung von Passagen der Prüfungsordnung.

§ 1 Ziel des Studiums

Das Bachelorstudium in dem Studiengang Computervisualistik und Design soll den Studierenden unter Berücksichtigung der Anforderungen und Veränderungen in der Berufswelt die erforderlichen fachlichen Kenntnisse, Fähigkeiten und Methoden sowie notwendige Schlüsselqualifikationen in den Bereichen Informatik und Design vermitteln, so dass sie zu wissenschaftlicher Arbeit und Kommunikation, zur kritischen Einordnung der wissenschaftlichen Erkenntnisse und zu verantwortlichem Handeln befähigt werden. Die Bachelorprüfung beendet die Berufsqualifizierung in dem Bachelorstudiengang an der Hochschule Hamm- Lippstadt.

§ 2 Akademischer Grad

Sind alle erforderlichen Prüfungsleistungen im Rahmen des Bachelorstudiums erbracht, verleiht die Hochschule Hamm-Lippstadt im Studiengang Computervisualistik und Design den akademischen Grad Bachelor of Science (B. Sc.) Darüber wird eine Urkunde ausgestellt.

§ 3 Regelstudienzeit, Umfang des zu absolvierenden Modulangebots

Die Regelstudienzeit beträgt sieben Semester. Das durchschnittliche Studienvolumen umfasst 30 Leistungspunkte (credit points) pro Semester der Regelstudienzeit. Für die gesamte Arbeitsbelastung des Studiums einschließlich der Präsenzzeiten, Praktika, Vor- und Nachbereitungen sowie der Bachelorarbeit werden insgesamt 210 Leistungspunkte vergeben. Davon entfallen 180 Leistungspunkte auf den Pflichtbereich und 30 Leistungspunkte auf den Wahlpflichtbereich. Der Pflichtbereich beinhaltet neben 121 Leistungspunkten für Pflichtmodule auch 30 Leistungspunkte für ein Auslands- oder Praxissemester, 15 Leistungspunkte für die Projektarbeit und 14 Leistungspunkte für die Bachelorarbeit. Der Studienverlauf mit den einzelnen Angaben zu den Modulen und den zu vergebenden Leistungspunkten ist in § 4 (1) aufgeführt.

§ 4 Bachelorprüfung

(1) Die Bachelorprüfung besteht aus:

1. einem Pflichtbereich im Umfang von 180 Leistungspunkten mit Modulprüfungen in den Modulen:

a) Mathematik 1	5 LP
b) Informatik 1	9 LP
Submodul: Informatik 1 Praktikum	
c) Design 1	9 LP
d) Steuerungskompetenzen 1	7 LP
e) Mathematik 2	5 LP
f) Informatik 2	11 LP
Submodul: Informatik 2 Praktikum	
g) CAD 1	5 LP
h) Design 2	5 LP
i) Steuerungskompetenzen 2	4 LP
j) Mathematik 3	5 LP
k) Visual Computing 1	10 LP
Submodul: Visual Computing Praktikum	
l) CAD 2	5 LP
m) Informatik 3 & Design 3	11 LP
Submodul: Webentwicklung Praktikum	
n) Visual Computing 2	10 LP
Submodul: Visual Computing 2 Praktikum	
o) Visualistik und Prototyping	8 LP
p) User Experience Research und Design	8 LP
User Experience Praktikum	
q) Steuerungskompetenzen 3	4 LP
r) Auslands- oder Praxissemester	30 LP
s) Softwareprojekt/Projektarbeit	15 LP
t) Bachelorarbeit	14 LP

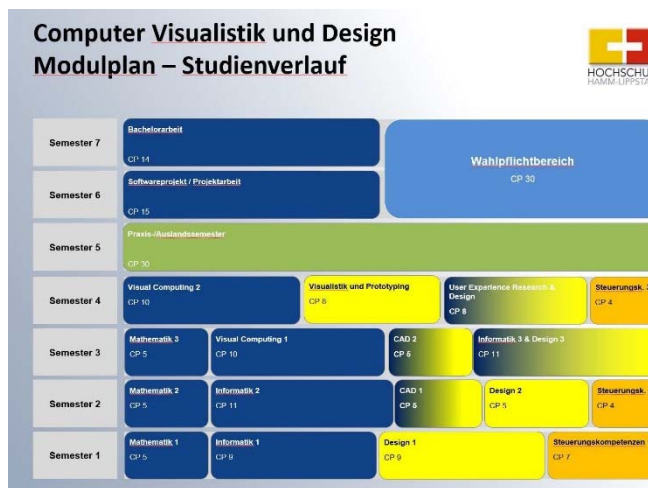
(2) einem Wahlpflichtbereich im sechsten und siebten Fachsemester. Die Studierenden belegen aus der dieser Fachprüfungsordnung als Anlage beigefügten Liste von Wahlpflichtmodulen insgesamt sechs Wahlpflichtmodule mit einem Gesamtumfang von 30 Leistungspunkten. Diese Wahlpflichtmodule werden jeweils einem oder mehreren der folgenden Wahlpflichtprofilen zugeordnet: „Visualisierung“, „Interaktionstechnologien“ und „User Experience“.

Das Wahlpflichtprofil kann zum Abschluss des Studiums auf dem Zeugnis separat ausgewiesen werden, wenn mindestens vier Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Wahlpflichtprofil erfolgreich abgeschlossen wurden.

Für die Wiederholungen von nicht bestandenen Modulprüfungen im Wahlpflichtbereich gelten die Regelungen der Rahmenprüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge in der Hochschule Hamm-Lippstadt.

§ 5 Modulplan

Es gilt der folgende Modulplan:



§ 6 In-Kraft-Treten

Diese Fachprüfungsordnung für den Bachelor-Studiengang Computervisualistik und Design tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in Kraft. Sie gilt für alle Studierenden des genannten Bachelor- Studiengangs, die ihr Studium ab Wintersemester 2014/2015 aufgenommen haben.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Departmentsrats des Departments Lippstadt 2 vom 20.02.2018.

Hamm, den 02.03.2018

gez. Prof. Dr. Klaus Zeppenfeld
Präsident der Hochschule Hamm-Lippstadt

**Anlage zur Fachprüfungsordnung
(Studiengangsspezifische Bestimmungen gemäß § 4 (1), 2.) für den
Bachelor-Studiengang Computervisualistik und Design
an der Hochschule Hamm-Lippstadt vom 10.06.2014 in der Fassung vom 20.02.2018**

Wahlpflichtmodule Wahlpflichtprofil "Visualisierung"

	CP	Angebot im Semester
Medientechnik	5	Sommersemester
3D-Visualisierung	5	Sommersemester
Informationsdesign	5	Sommersemester
Augmented Reality	5	Wintersemester
Data Visualization & Visual Analytics	5	Wintersemester
Virtual Reality	5	Wintersemester

Wahlpflichtmodule Wahlpflichtprofil "Interaktionstechnologien"

	CP	Angebot im Semester
Ubiquitous Computing	5	Sommersemester
Game Development	5	Sommersemester
Natural User Interfaces	5	Sommersemester
Physical and Virtual Interfaces	5	Wintersemester
Produktentstehungsprozess	5	Wintersemester
Advanced Web Development	5	Wintersemester

Wahlpflichtmodule Wahlpflichtprofil "User Experience"

	CP	Angebot im Semester
Innovationen	5	Sommersemester
Interface Design	5	Sommersemester
Industrial Design	5	Sommersemester
Entrepreneurial Thinking	5	Wintersemester
Designmanagement	5	Wintersemester
Data Science	5	Wintersemester