

## **Änderung der Modulhandbücher für die Studiengänge im Department Lippstadt 2 zur Kompensation der Folgen der Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie für Studium und Lehre an der Hochschule Hamm-Lippstadt**

Aufgrund des § 82a Absatz 1 Satz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S.547) in der aktuell gültigen Fassung in Verbindung mit der Verordnung zur Bewältigung der durch die Coronavirus SARS-CoV-2- Epidemie an den Hochschulbetrieb gestellten Herausforderungen (Corona-Epidemie-Hochschulverordnung) vom 15.04.2020 (GV. NRW. S. 297), geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020 (GV. NRW S. 1045 ff.), hat das Präsidium der Hochschule Hamm-Lippstadt den folgenden Beschluss gefasst:

### **§1 Änderung der Regelungen und Festsetzungen in den Modulhandbüchern des Departments Lippstadt 2**

(1) Durch die nachfolgenden Regelungen macht das Präsidium von seinen durch die Corona-Epidemie-Hochschulverordnung vom 15.04.2020 , geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020, eingeräumten Befugnissen mit dem Ziel Gebrauch, dem Department Lippstadt 2 zu ermöglichen, den Herausforderungen, die durch die Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie entstehen oder entstanden sind, hinsichtlich Studium und Lehre zu begegnen und die Funktionsfähigkeit des Studien- und Prüfungsbetriebs sicherzustellen.

(2) Die Modulhandbücher für das Wintersemester 2020/2021 zu den Studiengängen des Departments Lippstadt 2 werden mittels der diesem Beschluss als Anlage 1 beigefügten Regelungen geändert bzw. ergänzt.

### **§2 Inkrafttreten**

Diese Regelungen treten am Tag nach deren Veröffentlichung mit Wirkung zum 01.09.2020 in Kraft.

# Prüfungen im Wintersemester 2020/21

## Studiengang "Angewandte Informatik und Soziale Medien"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

| Semester | FPO          | Modulnummer  | Modul- / ggf. Submodulbezeichnung         | Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r | Lehrveranstaltung   | Art der Prüfung                  | Dauer in Minuten | ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona  | PrüferIn                              |
|----------|--------------|--------------|---|---------------------------------------|---|----------------------------------|------------------|---|---------------------------------------|
| 1        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-1.01 | Mathematik I                              | Vögeler                               | - Mathematik I  | Klausur                          | 60               |   | Vögeler                               |
| 1        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-1.02 | Medien und Kommunikation I                | Sturm                                 | - Grundlagen der sozialen Medien<br>- Arbeitstechniken und Selbstmanagement<br>- Schriftl. Kommunikation und wiss. Arbeiten | Klausur                          | 60               | Grundlagen: Projektbearbeitung<br>Arbeitstechniken: Klausur (60)<br>Schriftl. K.: Studienleistung | Sengara + Sturm + Wimmer              |
| 1        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-1.03 | Informatik I                              | Schattkowsky                          | - Webtechnologien_x000D_<br>- Datenbanken   | Klausur                          | 60               |   | Cordes + Lindenbeck + Schippritt      |
| 1        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-1.04 | Programmieren I                           | Henkler                               | - Programmieren I   | Klausur                          | 60               |   | Birkenheuer                           |
|          |              |              | Submodul: Praktikum Programmieren I       | Henkler                               | - Praktikum Programmieren I   | semesterbegleitende Prüfung      |                  | Präsentation  | Birkenheuer                           |
| 2        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-2.01 | Mathematik II                             | Schumm                                | - Mathematik II   | Klausur                          | 60               |   | Vögeler                               |
| 2        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-2.02 | Medien und Kommunikation II               | Sturm                                 | - Psychol. und soziol. Grundlagen sozialer Medien<br>- Mündliche Kommunikation und Präsentation<br>- Business English       | Klausur                          | 60               | Psych: Projektbearbeitung<br>Mündliche K.: Projektbearbeitung<br>Business English: Klausur (60)   | Friederizi + Sturm + Ziemniak         |
| 2        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-2.03 | Informatik II                             | Gotzes                                | - Internet und Netzwerktechnologien<br>- Algorithmen  | Klausur                          | 120              |   | Gotzes + Slaby                        |
| 2        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-2.04 | Programmieren II                          | Henkler                               | - Programmieren II  | Klausur                          | 60               |   | Lindenbeck                            |
| 3        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-3.01 | Mathematik III                            | Vögeler                               | - Mathematik III  | Klausur                          | 60               |   | Vögeler                               |
| 3        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-3.02 | Medien und Kommunikation III              | von Schmidt                           | - Analyse in sozialen Netzwerken  | Projektbearbeitung               |                  |   | Schemm                                |
| 3        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-3.03 | Informatik III                            | Schattkowsky                          | - Softwaretechnik I_x000D_<br>- Programmierkonzepte_x000D_<br>- Computersysteme   | Klausur                          | 120              |   | Czarnecki + Schattkowsky + Strothmann |
| 3        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-3.04 | Softwareentwicklung I                     | Schattkowsky                          | - Projektmanagement I   | mündliche Prüfung                | 30               |   | Sasse                                 |
|          |              |              | Submodul: Praktikum Softwareentwicklung I | Schattkowsky                          | - Softwareprojekt Praktikum   | Präsentation (45)                |                  |   | Cordes                                |
| 4        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-4.01 | Betriebswirtschaftslehre                  | Slaby                                 | - Prozessmanagement_x000D_<br>- Business Intelligence   | mündliche Prüfung                | 30               |   | Czarnecki + Slaby                     |
| 4        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-4.02 | Informatik IV                             | Lehn                                  | - Softwaretechnik 2_x000D_<br>- Interaktive Systeme_x000D_<br>- Backend-Technologien  | Klausur                          | 180              |   | Birkenheuer + Lehn                    |
| 4        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-4.03 | Softwareentwicklung II                    | Schippritt                            | - Projektmanagement II  | mündliche Prüfung (30)           |                  |   | Schippritt                            |
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.05 | Cross Media Marketing                     | von Schmidt                           | - Cross Media Marketing   | Präsentation (45) und Hausarbeit |                  |   | Kunert                                |

# Prüfungen im Wintersemester 2020/21

## Studiengang "Angewandte Informatik und Soziale Medien"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

| Semester | FPO          | Modulnummer  | Modul- / ggf. Submodulbezeichnung | Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r | Lehrveranstaltung                  | Art der Prüfung                          | Dauer in Minuten | ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona | PrüferIn    |
|----------|--------------|--------------|-----------------------------------|---------------------------------------|------------------------------------|--|------------------|--|-------------|
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.06 | Customer Relationship Management  | Slaby                                 | - Customer Relationship Management | Präsentation                             | 45               |  | Pleißner    |
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.07 | Kryptographie                     | Vögeler                               | - Kryptographie                    | Klausur                                  | 60               |  | Vögeler     |
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.08 | Wirtschaftsspionage               | Slaby                                 | - Wirtschaftsspionage              | Abgabe                                   |                  | keine Prüfung  | Slaby       |
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.09 | Augmented Reality                 | Schipptritt                           | - Augmented Reality                | mündliche Prüfung                        | 30               |  | Schipptritt |
| 6        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-6.10 | Software-Ergonomie                | Lehn                                  | - Software-Ergonomie               | Projektbearbeitung und Präsentation (45) |                  |  | Lehn        |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.02 | Big Data and Cloud Computing      | Birkenheuer                           | - Big Data and Cloud Computing     | Hausarbeit und Präsentation (45)         |                  |  | Birkenheuer |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.03 | Recommender Systems               | von Schmidt                           | - Recommender Systems              | Praktikum und Präsentation (45)          |                  |  | Schumm      |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.04 | IT Sicherheitsmanagement          | Slaby                                 | - IT-Sicherheitsmanagement         | Präsentation                             | 45               |  | Slaby       |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.05 | Webapplikationssicherheit         | Vögeler                               | - Webapplikationssicherheit        | Klausur                                  | 60               |  | Vögeler     |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.06 | Gestenbasierte Systeme            | Quadflieg                             | - Gestenbasierte Systeme           | Projektbearbeitung und Präsentation (45) |                  |  | Quadflieg   |
| 7        | 2014<br>2016 | AIS-B-2-7.07 | Informationsvisualisierung        | Quadflieg                             | - Informationsvisualisierung       | Projektbearbeitung im Prüfungszeitraum   |                  |  | Quadflieg   |