

Änderung der Modulhandbücher für die Studiengänge im Department Lippstadt 2 zur Kompensation der Folgen der Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie für Studium und Lehre an der Hochschule Hamm-Lippstadt

Aufgrund des § 82a Absatz 1 Satz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S.547) in der aktuell gültigen Fassung in Verbindung mit der Verordnung zur Bewältigung der durch die Coronavirus SARS-CoV-2- Epidemie an den Hochschulbetrieb gestellten Herausforderungen (Corona-Epidemie-Hochschulverordnung) vom 15.04.2020 (GV. NRW. S. 297), geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020 (GV. NRW S. 1045 ff.), hat das Präsidium der Hochschule Hamm-Lippstadt den folgenden Beschluss gefasst:

§1 Änderung der Regelungen und Festsetzungen in den Modulhandbüchern des Departments Lippstadt 2

(1) Durch die nachfolgenden Regelungen macht das Präsidium von seinen durch die Corona-Epidemie-Hochschulverordnung vom 15.04.2020 , geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020, eingeräumten Befugnissen mit dem Ziel Gebrauch, dem Department Lippstadt 2 zu ermöglichen, den Herausforderungen, die durch die Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie entstehen oder entstanden sind, hinsichtlich Studium und Lehre zu begegnen und die Funktionsfähigkeit des Studien- und Prüfungsbetriebs sicherzustellen.

(2) Die Modulhandbücher für das Wintersemester 2020/2021 zu den Studiengängen des Departments Lippstadt 2 werden mittels der diesem Beschluss als Anlage 1 beigefügten Regelungen geändert bzw. ergänzt.

§2 Inkrafttreten

Diese Regelungen treten am Tag nach deren Veröffentlichung mit Wirkung zum 01.09.2020 in Kraft.

Prüfungen im Wintersemester 2020/21

Studiengang "Angewandte Informatik und Soziale Medien"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

| Semester | FPO | Modulnummer | Modul- / ggf. Submodulbezeichnung | Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r | Lehrveranstaltung | Art der Prüfung | Dauer in Minuten | ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona | PrüferIn |
|----------|--------------|--------------|---|---------------------------------------|---|----------------------------------|------------------|---|---------------------------------------|
| 1 | 2014 2016 | AIS-B-2-1.01 | Mathematik I | Vögeler | - Mathematik I | Klausur | 60 | | Vögeler |
| 1 | 2014 2016 | AIS-B-2-1.02 | Medien und Kommunikation I | Sturm | - Grundlagen der sozialen Medien - Arbeitstechniken und Selbstmanagement - Schriftl. Kommunikation und wiss. Arbeiten | Klausur | 60 | Grundlagen: Projektbearbeitung Arbeitstechniken: Klausur (60) Schriftl. K.: Studienleistung | Sengara + Sturm + Wimmer |
| 1 | 2014 2016 | AIS-B-2-1.03 | Informatik I | Schattkowsky | - Webtechnologien_x000D_ - Datenbanken | Klausur | 60 | | Cordes + Lindenbeck + Schippritt |
| 1 | 2014 2016 | AIS-B-2-1.04 | Programmieren I | Henkler | - Programmieren I | Klausur | 60 | | Birkenheuer |
| | | | Submodul: Praktikum Programmieren I | Henkler | - Praktikum Programmieren I | semesterbegleitende Prüfung | | Präsentation | Birkenheuer |
| 2 | 2014 2016 | AIS-B-2-2.01 | Mathematik II | Schumm | - Mathematik II | Klausur | 60 | | Vögeler |
| 2 | 2014 2016 | AIS-B-2-2.02 | Medien und Kommunikation II | Sturm | - Psychol. und soziol. Grundlagen sozialer Medien - Mündliche Kommunikation und Präsentation - Business English | Klausur | 60 | Psych: Projektbearbeitung Mündliche K.: Projektbearbeitung Business English: Klausur (60) | Friederizi + Sturm + Ziemniak |
| 2 | 2014 2016 | AIS-B-2-2.03 | Informatik II | Gotzes | - Internet und Netzwerktechnologien - Algorithmen | Klausur | 120 | | Gotzes + Slaby |
| 2 | 2014 2016 | AIS-B-2-2.04 | Programmieren II | Henkler | - Programmieren II | Klausur | 60 | | Lindenbeck |
| 3 | 2014 2016 | AIS-B-2-3.01 | Mathematik III | Vögeler | - Mathematik III | Klausur | 60 | | Vögeler |
| 3 | 2014 2016 | AIS-B-2-3.02 | Medien und Kommunikation III | von Schmidt | - Analyse in sozialen Netzwerken | Projektbearbeitung | | | Schemm |
| 3 | 2014 2016 | AIS-B-2-3.03 | Informatik III | Schattkowsky | - Softwaretechnik I_x000D_ - Programmierkonzepte_x000D_ - Computersysteme | Klausur | 120 | | Czarnecki + Schattkowsky + Strothmann |
| 3 | 2014 2016 | AIS-B-2-3.04 | Softwareentwicklung I | Schattkowsky | - Projektmanagement I | mündliche Prüfung | 30 | | Sasse |
| | | | Submodul: Praktikum Softwareentwicklung I | Schattkowsky | - Softwareprojekt Praktikum | Präsentation (45) | | Cordes | |
| 4 | 2014 2016 | AIS-B-2-4.01 | Betriebswirtschaftslehre | Slaby | - Prozessmanagement_x000D_ - Business Intelligence | mündliche Prüfung | 30 | | Czarnecki + Slaby |
| 4 | 2014 2016 | AIS-B-2-4.02 | Informatik IV | Lehn | - Softwaretechnik 2_x000D_ - Interaktive Systeme_x000D_ - Backend-Technologien | Klausur | 180 | | Birkenheuer + Lehn |
| 4 | 2014 2016 | AIS-B-2-4.03 | Softwareentwicklung II | Schippritt | - Projektmanagement II | mündliche Prüfung (30) | | | Schippritt |
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.05 | Cross Media Marketing | von Schmidt | - Cross Media Marketing | Präsentation (45) und Hausarbeit | | | Kunert |

Prüfungen im Wintersemester 2020/21

Studiengang "Angewandte Informatik und Soziale Medien"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

| Semester | FPO | Modulnummer | Modul- / ggf. Submodulbezeichnung | Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r | Lehrveranstaltung | Art der Prüfung | Dauer in Minuten | ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona | PrüferIn |
|----------|--------------|--------------|-----------------------------------|---------------------------------------|------------------------------------|--|------------------|--|-------------|
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.06 | Customer Relationship Management | Slaby | - Customer Relationship Management | Präsentation | 45 | | Pleißner |
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.07 | Kryptographie | Vögeler | - Kryptographie | Klausur | 60 | | Vögeler |
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.08 | Wirtschaftsspionage | Slaby | - Wirtschaftsspionage | Abgabe | | keine Prüfung | Slaby |
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.09 | Augmented Reality | Schipptritt | - Augmented Reality | mündliche Prüfung | 30 | | Schipptritt |
| 6 | 2014 2016 | AIS-B-2-6.10 | Software-Ergonomie | Lehn | - Software-Ergonomie | Projektbearbeitung und Präsentation (45) | | | Lehn |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.02 | Big Data and Cloud Computing | Birkenheuer | - Big Data and Cloud Computing | Hausarbeit und Präsentation (45) | | | Birkenheuer |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.03 | Recommender Systems | von Schmidt | - Recommender Systems | Praktikum und Präsentation (45) | | | Schumm |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.04 | IT Sicherheitsmanagement | Slaby | - IT-Sicherheitsmanagement | Präsentation | 45 | | Slaby |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.05 | Webapplikationssicherheit | Vögeler | - Webapplikationssicherheit | Klausur | 60 | | Vögeler |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.06 | Gestenbasierte Systeme | Quadflieg | - Gestenbasierte Systeme | Projektbearbeitung und Präsentation (45) | | | Quadflieg |
| 7 | 2014 2016 | AIS-B-2-7.07 | Informationsvisualisierung | Quadflieg | - Informationsvisualisierung | Projektbearbeitung im Prüfungszeitraum | | | Quadflieg |