

Änderung der Modulhandbücher für die Studiengänge im Department Lippstadt 2 zur Kompensation der Folgen der Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie für Studium und Lehre an der Hochschule Hamm-Lippstadt

Aufgrund des § 82a Absatz 1 Satz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S.547) in der aktuell gültigen Fassung in Verbindung mit der Verordnung zur Bewältigung der durch die Coronavirus SARS-CoV-2- Epidemie an den Hochschulbetrieb gestellten Herausforderungen (Corona-Epidemie-Hochschulverordnung) vom 15.04.2020 (GV. NRW. S. 297), geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020 (GV. NRW S. 1045 ff.), hat das Präsidium der Hochschule Hamm-Lippstadt den folgenden Beschluss gefasst:

§1 Änderung der Regelungen und Festsetzungen in den Modulhandbüchern des Departments Lippstadt 2

(1) Durch die nachfolgenden Regelungen macht das Präsidium von seinen durch die Corona-Epidemie-Hochschulverordnung vom 15.04.2020 , geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020, eingeräumten Befugnissen mit dem Ziel Gebrauch, dem Department Lippstadt 2 zu ermöglichen, den Herausforderungen, die durch die Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie entstehen oder entstanden sind, hinsichtlich Studium und Lehre zu begegnen und die Funktionsfähigkeit des Studien- und Prüfungsbetriebs sicherzustellen.

(2) Die Modulhandbücher für das Wintersemester 2020/2021 zu den Studiengängen des Departments Lippstadt 2 werden mittels der diesem Beschluss als Anlage 1 beigefügten Regelungen geändert bzw. ergänzt.

§2 Inkrafttreten

Diese Regelungen treten am Tag nach deren Veröffentlichung mit Wirkung zum 01.09.2020 in Kraft.

Prüfungen im Wintersemester 2020/21

Studiengang "Interaktionstechnik und Design"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Dauer in Minuten	ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona	PrüferIn
1	2015	ITD-B-2-1.01	Elektrotechnik I	Henkler	- Elektrotechnik I	e-Prüfung (Klausur)	60		Thomas
1	2015 2016	ITD-B-2-1.02	Informatik I	Henkler	- Informatik I	Klausur	60		Henkler
1	2015 2016	ITD-B-2-1.03	Mathematik I	Kyprianidis	- Mathematik I	Klausur	60		Schumm
1	2015 2016	ITD-B-2-1.04	Medientechnik	Albertz	- Medientechnik	Klausur	60		Albertz
1	2015 2016	ITD-B-2-1.05	Design I	Quadflieg	- Grundlagen Entwurf und Gestaltung - Darstellungsgrundlagen Zeichnen - Adobe Creative Suite / Cloude	mündliche Prüfung	20 - 30		Quadflieg
1	2015 2016	ITD-B-2-1.06	Steuerungskompetenzen I	Henkler	- Selbstmanagement - Schriftl. Kommunikation und wiss. Arbeiten	Hausarbeit und Präsentation (45)			Sengera + Wimmer
1	2016	ITD-B-2-1.07	Grundlagen Mechanik	Henkler	- Grundlagen Mechanik	Klausur	120		Krome
2. Semester									
2	2015	ITD-B-2-2.01	Elektrotechnik II	Henkler	- Elektrotechnik II	e-Prüfung (Klausur)	120		Thomas
2	2015 2016	ITD-B-2-2.02	Informatik II	Henkler	- Informatik II	Klausur	60		Henkler
2	2015 2016	ITD-B-2-2.03	Mathematik II	Kyprianidis	- Mathematik II	Klausur	120		Kyprianidis
2	2015	ITD-B-2-2.04	Grundlagen Mechanik	Henkler	- Grundlagen Mechanik	Klausur	120		Krome
2	2015 2016	ITD-B-2-2.05	Design II	Quadflieg	- Grundlagen CAD/technisches Zeichnen - Grundlagen Design II	Projektbearbeitung			Quadflieg
2	2016	ITD-B-2-2.06	Bild- und Audioverarbeitung	Albertz	- Bild- und Audioverarbeitung	Klausur	60		Albertz
2	2016	ITD-B-2-2.07	Elektrotechnik I	Henkler	- Elektrotechnik I	e-Prüfung (Klausur)	60		Henkler
3. Semester									
3	2015	ITD-B-2-3.01	Sensoren/Aktoren	Henkler	- Sensoren/Aktoren	Präsentation			Henkler
3	2015 2016	ITD-B-2-3.02	Mikrocontroller	Henkler	- Mikrocontroller	Klausur	60		Henkler
3	2015 2016	ITD-B-2-3.03	Informatik III	Henkler	- Informatik III	Klausur	60		Henkler
3	2015 2016	ITD-B-2-3.04	Interaktive Gestaltung I	Rettberg	- Interaktive Gestaltung I	mündliche Prüfung	20		Rettberg
3	2015 2016	ITD-B-2-3.05	Steuerungskompetenzen II	Rettberg	- Projektmanagement und Teamarbeit - Technical English	Klausur		Projektmntg.: Hausarbeit Technical Engl.: Klausur (60 min)	Horn + Sasse
3	2016	ITD-B-2-3.06	Elektrotechnik II	Henkler	- Elektrotechnik II	e-Prüfung (Klausur)	120		Thomas

Prüfungen im Wintersemester 2020/21

Studiengang "Interaktionstechnik und Design"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Dauer in Minuten	ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund von Corona	PrüferIn
5	2015 2016	ITD-B-2-5.01	Mess- und Regelungstechnik	Henkler	- Mess- und Regelungstechnik	Klausur	60		Kyprianidis
5	2015 2016	ITD-B-2-5.02	Bild- und Audioverarbeitung	Albertz	- Bild- und Audioverarbeitung	Klausur	60		Albertz
5	2015 2016	ITD-B-2-5.03	Mathematik für Interaktionstechnologie u. Design	Kyprianidis	- Mathematik f. Interaktionstechnologie u. Design	Klausur	120		Schumm
5	2015 2016	ITD-B-2-5.04	Interaktive Gestaltung II	Rettberg	- Interaktive Gestaltung II	mündliche Prüfung	20		Rettberg
5	2015 2016	ITD-B-2-5.05	Deep Learning I	Henkler	- Deep Learning I	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Henkler
5	2015 2016	ITD-B-2-5.06	Hardware Engineering I	Henkler	- Hardware Engineering I	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Henkler
5	2015 2016	ITD-B-2-5.07	Telematik I	Henkler	- Telematik I	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Henkler
5	2015 2016	ITD-B-2-5.08	Cyber-Physical Systems I	Henkler	- Cyber-Physical Systems I	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Hirsch
5	2016	ITD-B-2-5.09	Sensoren/Aktoren	Henkler	- Sensoren/Aktoren	Präsentation	45		Henkler
6	2015 2016	ITD-B-2-6.01	Leiterplattenentwurf	Henkler	- Leiterplattenentwurf	mündliche Prüfung	45		N.N.
6	2015 2016	ITD-B-2-6.02	Projekt angewandte Elektrotechnik	Henkler	- Projekt angewandte Elektrotechnik	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			N.N.
6	2015 2016	ITD-B-2-6.03	Interaktionskonzept	Rettberg	- Interaktionskonzept	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Rettberg
6	2015 2016	ITD-B-2-6.04	Steuerungskompetenzen III	Rettberg	- Mündliche Kommunikation und Präsentation - Business English	semesterbegleitende Prüfung und Klausur		Mündl. Kommun.: Hausarbeit und Präsentation Business English: Klausur (60 min)	Stemann
6	2015 2016	ITD-B-2-6.05	Deep Learning II	Henkler	- Deep Learning II	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Rettberg
6	2015 2016	ITD-B-2-6.06	Hardware Engineering II	Henkler	- Hardware Engineering 2	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Rettberg
6	2015 2016	ITD-B-2-6.07	Telematik II	Henkler	- Telematik 2	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			N.N.
6	2015 2016	ITD-B-2-6.08	Cyber Physical Systems II	Henkler	- Cyber-Physical Systems 2	Projektbearbeitung und Präsentation (45)			Hirsch