

Änderung der Modulhandbücher für die Studiengänge im Department Lippstadt 2 zur Kompensation der Folgen der Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie für Studium und Lehre an der Hochschule Hamm-Lippstadt

Aufgrund des § 82a Absatz 1 Satz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S. 547) in der aktuell gültigen Fassung in Verbindung mit der Verordnung zur Bewältigung der durch die Coronavirus SARS-CoV-2- Epidemie an den Hochschulbetrieb gestellten Herausforderungen (Corona-Epidemie-Hochschulverordnung) vom 01.12.2021 (GV. NRW. S. 1245) hat das Präsidium der Hochschule Hamm-Lippstadt die folgende Änderung der Modulhandbücher erlassen.

§1 Änderung der Regelungen und Festsetzungen in den Modulhandbüchern des Departments Lippstadt 2

(1) Durch die nachfolgenden Regelungen macht das Präsidium von seinen durch die Corona-Epidemie-Hochschulverordnung vom 01.12.2021 eingeräumten Befugnissen mit dem Ziel Gebrauch, dem Department Lippstadt 2 zu ermöglichen, den Herausforderungen, die durch die Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie entstehen oder entstanden sind, hinsichtlich Studium und Lehre zu begegnen und die Funktionsfähigkeit des Studien- und Prüfungsbetriebs sicherzustellen.

(2) Die Modulhandbücher für das Wintersemester 2021/2022 zu den Studiengängen des Departments Lippstadt 2 werden mittels der diesem Beschluss als Anlage 1 beigefügten Regelungen geändert bzw. ergänzt.

§2 Inkrafttreten

Diese Regelungen treten am Tag nach deren Veröffentlichung in Kraft.

Prüfungen im Wintersemester 2021/22

Studiengang "Computervisualistik und Design"

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modulverantwortliche/r bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Art der Prüfung VERÄNDERUNG	Dauer in Minuten	Dauer VERÄNDERUNG	PrüferIn
1	2014	CVD-B-2-1.06	Informatik I	Birkenheuer	- Einführung in die Informatik I	Klausur	Open Book Klausur	90	60	Birkenheuer
1	2014	CVD-B-2-1.07	Mathematik I	Schumm	- Mathematik I	Klausur	Open Book Klausur	60		Schumm
1	2014	CVD-B-2-1.09	Design I	Quadflieg	- Darstellungsgrundlagen/Zeichnen	semesterbegleitende Projektbearbeitung + Präsentation				Quadflieg
				Quadflieg	- Grundlagen 3D	semesterbegleitende Projektbearbeitung + Präsentation				Albertz
				Quadflieg	- Grundlagen Entwurf und Gestaltung	semesterbegleitende Projektbearbeitung + Präsentation				Quadflieg
1	2014	CVD-B-2-1.10	Steuerungskompetenzen I	Schippritt	- Schriftliche Kommunikation und wissenschaftliches Arbeiten	Hausarbeit + mündliche Prüfung (semesterbegleitend)				Olejak
				Schippritt	- Grundlagen Humanwissenschaften	Klausur	Open Book Klausur	60	60	Sturm
				Schippritt	- Arbeitstechniken und Selbstmanagement	mündliche Prüfung		15		Friederizi
2	2011 2013 2014	CVD-B-2-2.04	Design II	Quadflieg	- Storyboard/-telling	Abgabe				Kunert
2	2013 2014	CVD-B-2-2.06	Informatik II	Gotzes	- Informatik II - Softwaretechnik	Klausur	Open Book Klausur	tbd.	90	Gotzes
2	2014	CVD-B-2-2.07	Mathematik II	Vögeler	- Mathematik II	Klausur	Open Book Klausur	90		Vögeler
2	2014	CVD-B-2-2.08	CAD I	Baum	- Designkonstruktion	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Klein
2	2014	CVD-B-2-2.09	Steuerungskompetenzen II	Birkenheuer	- Projektmanagement und Teamarbeit	Hausarbeit + Präsentation (semesterbegleitend)				Olejak
				Birkenheuer	- Technical English	Hausarbeit + Präsentation (semesterbegleitend)				Abomo Metogo
3	2014	CVD-B-2-3.06	Visual Computing I Submodul: Visual Computing I Praktikum	Gotzes	- Bildverarbeitung - Computergrafik	Klausur	Open Book Klausur	tbd.	90	Gotzes
				Gotzes	- Visual Computing I Praktikum	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Gotzes + Schippritt
3	2014	CVD-B-2-3.07	Mathematik III	von Schmidt	- Mathematik III	Klausur	Open Book Klausur	60		von Schmidt
3	2014	CVD-B-2-3.09	CAD II	Baum	- Design-Modellierung	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Latein
3	2014	CVD-B-2-3.10	Informatik III & Design III Submodul: Webentwicklung Praktikum	Baum	- Webtechnologien	Klausur im Antwort-Wahl-Verfahren	Open Book Klausur	60		Schippritt
				Baum	- Web- und Corporate Design	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Baum
				Baum	- Webentwicklung Praktikum (Informatik)	semesterbegleitende Projektbearbeitung + Präsentation				Baum + Schippritt
4	2014	CVD-B-2-4.08	Visual Computing II	von Schmidt	- Grafische Benutzeroberflächen - Modellbildung und Simulation	mündliche Prüfung nach individueller Absp.	Hausarbeit			Birkenheuer + von Schmidt
4	2014	CVD-B-2-4.11	User Experience Research und Design	Baum	- User Experience Design	Hausarbeit + Präsentation (semesterbegleitend)				Baum
				Baum	- User Experience Research	Klausur im Antwort-Wahl-Verfahren	Open Book Klausur	60		Sturm
4	2014	CVD-B-2-4.12	Steuerungskompetenzen III	Birkenheuer	- Business English - Mündliche Kommunikation und Präsentation	Klausur	Open Book Klausur	120		Martin + Wimmer
6	2014	CVD-B-2-6.10	Medientechnik	Albertz	- Medientechnik	Klausur	Open Book Klausur	90	60	Albertz
6	2014	CVD-B-2-6.11	3D-Visualisierung	Albertz	- 3D-Visualisierung	Projektbearbeitung (semesterbegleitend)				Albertz
6	2014	CVD-B-2-6.12	Informationsdesign	Quadflieg	- Informationsdesign	Abgabe				Quadflieg
6	2014	CVD-B-2-6.14	Game Development	Schattkowsky	- Game Development	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Dürhager
6	2014	CVD-B-2-6.15	Natural User Interfaces	Quadflieg	- Natural User Interfaces	Abgabe				Quadflieg
6	2014	CVD-B-2-6.16	Innovationen	von Schmidt	- Innovationen	Hausarbeit				von Schmidt
6	2014	CVD-B-2-6.17	Interface Design	Baum	- Interface Design	Hausarbeit				Baum
6	2014	CVD-B-2-6.18	Industrial Design	Baum	- Industrial Design	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Unertl

7	2014	CVD-B-2-7.06	Augmented Reality	Schippritt	- Augmented Reality	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Voigt-Antons
7	2014	CVD-B-2-7.07	Data Visualization & Visual Analytics	Gotzes	- Data Visualization & Visual Analytics	Klausur	mündliche Prüfung nach individueller Absprache	60		Gotzes + Schippritt
7	2014	CVD-B-2-7.08	Virtual Reality	Schippritt	- Virtual Reality	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Voigt-Antons
7	2014	CVD-B-2-7.09	Physical and Virtual Interfaces	Baum	- Physical and Virtual Interfaces	Abgabe				Baum
7	2014	CVD-B-2-7.10	Produktentstehungsprozess	Slaby	- Produktentstehungsprozess	Klausur im Antwort-Wahl-Verfahren	Open Book Klausur	60		Slaby
7	2014	CVD-B-2-7.11	Advanced Web Development	Schippritt	- Advanced Web Development	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Schippritt
7	2014	CVD-B-2-7.12	Entrepreneurial Thinking	Sturm	- Entrepreneurial Thinking	Projektbearbeitung + Präsentation (semesterbegleitend)				Sturm
7	2014	CVD-B-2-7.13	Data Science	von Schmidt	- Data Science	mündliche Prüfung		30		von Schmidt
7	2014	CVD-B-2-7.14	Designmanagement	Kunert	- Designmanagement	Klausur	Open Book Klausur	60		Kunert